1/2

Виртуальный сервер (Виртуальная машина) – это контейнер с собственной операционной системой, запущенный на гипервизоре в режиме разделения ресурсов процессора, памяти, хранилища и сети.

В Облачной платформе НГТУ развернут кластер виртуализации oVirt, основанный на гипервизоре KVM. Вы можете создать необходимое количество виртуальных серверов для выполнения лабораторных или научно исследовательских работ.

Управление вашими виртуальными серверами может осуществляться через панель управления и вам доступны следующие предустановленные образы операционных систем:

- AlmaLinux 9.4
- Centos 7.8 Linux
- Debian 10
- Fedora Server 33
- Ubuntu Server 20.04 LTS

Параметры процессора, памяти и хранилища указываются при создании виртуального сервера и ограничены вашей квотой на ресурсы кластера.

## Как создать виртуальный сервер?

Создание сервера через веб-интерфейс делится на два этапа: развертывание операционной системы из шаблона и публикация в сети интернет.

Во вкладке «Серверы» главного окна веб-интерфейса нажмите кнопку «Создать виртуальный сервер».

×

Укажите параметры и нажмите «Создать».

- Имя краткое уникальное имя сервера.
- Шаблон базовая операционная система, от выбора зависят минимально допустимые настройки параметров процессора, памяти и диска.
- Время работы разрешенное время непрерывной работы (Uptime) сервера без перезагрузки. По истечении времени работы сервер выключается автоматически.
- Описание произвольное описание, используется для удобства управления сервером в дальнейшем.
- *vCPU* количество процессорных ядер для данного сервера, вы можете указать любое значение в пределах вашей квоты.
- Память количество оперативной памяти в МВ для данного сервера, вы можете указать любое значение в пределах вашей квоты.
- Диск объем системного диска в GB для данного сервера, данное значение аналогично vCPU и памяти регулируется вашей квотой, но для разных шаблонов заранее определен минимальный размер.

Значения **vCPU** и **Память** учитываются в квоте только для включенных виртуальных серверов, т.е. при стандартной квоте в 4 vCPU и 4Гб памяти вы можете создать несколько серверов по 4 vCPU и 4 Гб ОЗУ, но запустить единовременно сможете только один. дисковая квота, напротив, учитывает фактически израсходованное дисковое пространство, поэтому не зависит от того включен сервер или нет.

После создания виртуального сервера вы можете перейти к его управлению и публикации в сети Интернет.

